



RÈGLE DU JEU

18+ 2-6 10+

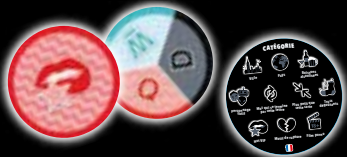
*Il se fait tard et les couche-tôt et bégueules sont déjà partis ? Parfait ! Alors oubliez le « Petit bac » et offrez-vous l'édition « **Late Night** ». Les règles sont si faciles que même le poivrot de la soirée peut et doit participer... **Amusez-vous !***

CONTENU

60 cartes à jouer rondes

avec une face Catégorie et une face Lettres

2 cartes récapitulatives rondes (en 4 langues)



PRÉPARATION

Mélangez les cartes et posez la pile au centre de la table. La face avec la catégorie est visible. Posez la carte récapulative à côté de la pile afin que chacun puisse les voir. Et c'est parti !



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

RETOURNER UNE CARTE

Un joueur retourne la première carte de la pile et la pose immédiatement face Lettres visible à côté de la pile. Il est important que tous les joueurs puissent voir la carte retournée en même temps. La carte qui se trouve maintenant sur le dessus de la pile indique la catégorie. Le mot doit commencer par la lettre sur la carte retournée avec le fond de la couleur de la catégorie.

ANNONCER UN MOT

Essayez tous d'être le plus rapide à annoncer un mot correct.



ATTENTION

Seul le premier mot annoncé est pris en compte, qu'il soit correct ou faux.

CORRECT

Un mot est correct s'il correspond à la catégorie et s'il commence par la lettre avec la même couleur (voir l'exemple à la rubrique *ANNONCER UN MOT*, alors ce sera clair même pour le *poivrot*). En outre, on ne peut **pas** annoncer un mot qui a déjà été cité lors d'un tour précédent. Le premier qui annonce un mot correct gagne la carte retournée et la pose devant lui.

FAUX

Si le mot annoncé est faux ou s'il a déjà été cité lors d'un tour précédent, le joueur concerné doit **donner** une des cartes qu'il a déjà gagnées et la remettre **sous la pile** avec la carte retournée. S'il ne possède encore aucune carte, seule la carte retournée est placée sous la pile.

Le premier joueur à annoncer un mot, correct ou faux, retourne la carte suivante.

EN CAS DE DOUTE

Quand un mot est annoncé, vous pouvez contester. Mais faites-le seulement si vous n'êtes vraiment pas d'accord. La suite dépend de la catégorie (voir *Catégories*).

Si aucun joueur ne trouve de mot approprié, la carte est placée sous la pile.

FIN DE LA PARTIE

La partie est terminée dès qu'il ne reste plus qu'une carte sur la table. Offrez-la au joueur avec le moins de cartes. Le joueur ayant collecté le plus grand nombre de cartes gagne.

Tu aimes cette version **LATE NIGHT** du « Jeu du baccalauréat » ? **Alors procure-toi le jeu de base :**

STADT LAND FLIP



CATÉGORIES



TRUCS DÉGOÛTANTS

C'est clair !



HOT VIP

Célébrité (*personne réellement existante*) qu'on ne pousserait pas hors de son lit.



FILM PORNO

Invention personnelle d'un titre porno. Laissez libre cours à votre imagination.



MOTIF DE RUPTURE

C'est clair !

EN CAS DE DOUTE

Les 4 catégories ci-dessus sont plus créatives. Cela ne signifie pas que vous pouvez annoncer n'importe quoi. Si le mot est contesté, le joueur accusé doit prononcer un plaidoyer (*très court*) pour motiver le mot qu'il a annoncé. Le groupe, qui est bien sûr le jury le plus corrompu de tous les temps, décide alors de la sentence.



VILLE

C'est clair !



PAYS

C'est clair !



BOISSONS ALCOOLISÉES

Grandes catégories (*par exemple bière*) et cocktails (*par exemple Sex on the Beach*), mais aussi des marques (*par exemple Duff-Beer*).



PERSONNAGES FICTIFS

Personnage fictif de la mythologie, la littérature, la variété, la télévision,...



MOT QUI SE TERMINE PAR CETTE LETTRE

Il faut inverser son mode de pensée : mot qui se termine par cette lettre (*par exemple avec un « N » : liaison*).



PLUS PETIT QUE CETTE CARTE

Objets habituellement plus petits que cette carte. Le mot « voiture » serait donc FAUX, même s'il existe des voitures miniatures plus petites que cette carte.

EN CAS DE DOUTE

Les six catégories ci-dessus sont factuelles. Mettez-vous simplement d'accord comme des adultes... de vrais adultes.