

# FRANTIC - Troublemaker

## DO-IT-YOURSELF ÜBERSICHTSKARTEN



### EIN- & ZWEIFARBIGE SPEZIALKARTEN

Du musst alle Effekte ausführen!



#### 2ND CHANCE

Spiele noch eine Karte aus



#### SKIP

**ATTACKE:** Lasse einen Mitspieler aussetzen



#### GIFT

**ATTACKE:** Gib einem Mitspieler 2 deiner Handkarten



#### EXCHANGE

**ATTACKE:** Gib einem Mitspieler 2 deiner Handkarten und ziehe 2 seiner Handkarten



#### FUCK YOU

Darfst du nur spielen, wenn du exakt 10 Handkarten hast. Darfst du nur aufgrund von Ereignissen weitergeben. Wert: 42 Punkte



#### TROUBLEMAKER

Decke eine Ereigniskarte auf



#### THIEF

**ATTACKE:** Schau einem Mitspieler deiner Wahl in die Karten und klaue ihm zwei



#### MIMICRY

Kopiere die Fähigkeiten einer beliebigen Spezialkarte. Achtung: Auch Bedingungen müssen erfüllt sein/werden



#### CURSE

Nicht ausspielbar! Werde die Karte auf eine andere Art los. Wert: 13 Punkte



#### COLOR SWAP

Wechsle die Farbe entsprechend der Karte

### VIERFARBIGE SPEZIALKARTEN

Du musst alle Effekte ausführen

Wünsch dir bei all diesen Karten eine Farbe/Zahl



#### FANTASTIC

Wünsch dir Zahl (1 bis 9) oder Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### FANTASTIC FOUR

**ATTACKE:** Ein/mehrere Mitspieler muss/müssen insgesamt 4 Karten ziehen  
+ Wünsch dir Zahl (1 bis 9) oder Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### EQUALITY

**ATTACKE:** Ein Mitspieler muss Karten ziehen, bis er so viele wie du hat  
+ Wünsch dir Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### COUNTERATTACK

Auch **SOFORT** bei Attacke gegen dich spielen: Die Attacke wirkt nicht gegen dich, sondern du führst die Attacke aus („Equality“ nur, wenn möglich)  
+ Wünsch dir Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### NICE TRY

Auch **SOFORT** spielbar, wenn ein Mitspieler seine letzte Karte gespielt hat. Dieser muss 3 Karten nachziehen.  
+ Wünsch dir Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### SPECIAL FAVOUR

**ATTACKE:** Tausche alle deine Spezialkarten mit allen Spezialkarten eines Mitspielers deiner Wahl  
+ Wünsch dir Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### INEQUALITY

Wähle einen Mitspieler. Dieser muss bei dir „blind“ Karten ziehen, bis er mehr hat, als du  
+ Wünsch dir Farbe (Schwarz ≠ Farbe)



#### LUCKY BASTARD

Jederzeit spielbar, direkt bevor ein Ereignis aufgedeckt wird. Das bevorstehende Ereignis betrifft dich nicht.  
\*Ausnahmen siehe Anleitung  
+ Wünsch dir Farbe (Schwarz ≠ Farbe)